Medien.Bayern GmbH · Balanstraße 73 / Haus 11 · 81541 München

EINLADUNG ZUM LUNCH TALK

Europas Weg in Virtuelle Welten

European Partnership Virtual Worlds
Struktur, Themen, Entstehungsgeschichte, Beteiligungsmöglichkeiten

12. November 2025, 12.30 – 14.30 h

Vortragsprogramm
von 13.00-14.00 h

Lunch Snack davor und danach

ORT: XR HUB Bavaria, Forum der Zukunft, Museumsinsel 1, 80538 Munich

Eingang: https://maps.app.goo.gl/fMX6JmW583kK7QJC7

Virtuell von 13.00-14.00 h – wird noch bekannt gegeben

Virtuelle Welten gehören – neben **Künstlicher Intelligenz** und **Quantencomputing** – zu den strategischen Zukunftsthemen der Europäischen Union. Aktuell entsteht dazu eine **Europäische Partnerschaft „Virtual Worlds“**, die Forschungs- und Anwendungsschwerpunkte für die kommenden Jahre definiert.

Beim **Lunch Talk im XR HUB Bavaria** geben wir einen kompakten Einblick in die aktuellen Entwicklungen auf EU-Ebene: Wie ist die Partnerschaft aufgebaut? Welche Themen stehen im Fokus? Und wie kann man sich beteiligen?

Wir freuen uns besonders auf **Theo Papadopoulos von Siemens**, der als Insider vom Entstehungsprozess dieser Europäischen Partnerschaft berichtet und Einblicke in die geplanten Ziele und Chancen gibt.

Diese Initiative nehmen wir zum Anlass, in **Bayern und Deutschland** den Startschuss zu geben, Kräfte zu bündeln und Synergien zu schaffen, um die vielfältigen Aktivitäten rund um **Extended Reality, virtuelle Welten und das (Industrial) Metaverse** sichtbarer zu machen.

Denn noch immer sind die Möglichkeiten dieser Technologien in Wirtschaft und Gesellschaft zu wenig bekannt. Dabei sind **XR-Systeme längst ein zentraler Bestandteil der digitalen Transformation** – sie machen Produktionsprozesse effizienter, Trainings realistischer, Marketing erlebbarer und Unternehmens-präsentationen moderner.

Darüber hinaus zeigt der Lunch Talk, wie **KI, Sensorik, XR und Robotik** ineinandergreifen und welche zentrale Rolle die **Kultur- und Kreativwirtschaft** in diesem Zukunftsfeld spielt. Ziel ist es auch, Erfahrungen großer Unternehmen für den **Mittelstand** nutzbar zu machen sowie **XR-Erlebnisse als eigenständige Medien- und Kunstform** zu etablieren.

Gerade in Zeiten globaler Herausforderungen ist es entscheidend, **Demokratie und europäische Werte** auch in virtuellen Räumen zu schützen.
Mit dieser Veranstaltung wollen wir dazu beitragen, die **digitale Transformation Europas** aktiv mitzugestalten – hin zu einem starken, kreativen und souveränen Europa.

Agenda:



13:00-13:05 Einführung: Silke Schmidt, XR HUB Bavaria

13.05-13:15 Grußwort:
Digitalminister Dr. Fabian Mehring

13:15-13:22 European Partnerships
– a strategic instrument at EU level
Anne Bajart, European Commission,
DG CONNECT.G2 Interactive Technologies,
Digital for Culture and Education

13:23-13:35 Europäische Partnerschaft Virtuelle Welten
Struktur, Inhalte, Entstehungsprozess,
Theo Papadopoulos, Siemens

13:35-13:45 Virtuelle Welten - Technologien und Anwendungen in den Netzwerken und Clustern,
Dr. Matthias Konrad, Bayern Innovativ

13:45–13:55 Use Case Datenbank, Standard-Register und Metaverse Kongress - Erfahrungen aus Baden-Württemberg
Prof. Dr. Christoph Runde, VDC Fellbach

13:55–14:00 Blitzlichter – 60 Sekunden Vorstellung weiterer Partner

Gefördert durch
Bayerisches Staatsministerium für Digitales